

ユニオンイベント ルール

※ゲーム中の注意事項・禁止事項※

1. **BB弾は、バイオ弾のみ使用可能**です。プラスチック弾・セミバイオ弾は使用できません。
2. ヒット判定は、**身体や身につけている装備品に被弾した時点でヒット**となります。また、カベ等から跳ね返ってくる**“跳弾”もヒットに含まれます**。
尚、建物の中での“跳弾”はヒット判定に含まれません。ただし、**入口や窓から直接入ってきた弾に被弾した場合は、ヒットとなりますので、自身への判定は厳しくお願いします。**
ヘッドショットのキャットウォーク・ユニオンベースのブリッジも建物に含みます。
3. ヒットされた方は必ず、ヒットコール、ヒットアピールをして下さい。
4. ヒットされたら、セーフティーへ速やかに退場してください。
退場する際、味方への情報提供・武器の貸し出し・弾の貸し出し行為は禁止です。
また、退場の際はヒットアピールを継続的に行なってください。**なにもアピールを行っていないと、生存者と誤認され、攻撃を受けてしまう可能性がありますので必ず徹底してください。**
併せて、オーバーキルをしてしまわぬように、十分な配慮をお願い致します。
5. **セーフティーへ戻る際は、必ずマガジンを外し、所定の残弾処理箱で弾抜きを行なってください。**
6. **ゾンビ行為は一切禁止です。**もし発見しましたら敵味方関係なくスタッフまで報告してください。
罵声・暴言及び挑発行為も一切禁止です。こちらスタッフまで報告をお願いします。
また報告の際は、できる限り個人を特定できるよう、装備やマーカの色など詳しくお教えてください。
全体放送後、注意勧告します。**こちらの注意を全く聞いていただけない場合、改善していただけない場合は退場処分といたします。**
7. 参加者同士で揉めないようにしてください。**もしトラブルが発生してしまった場合はスタッフまで報告をお願い致します。**
8. **ゴーグルやフルフェイスタイプのマスクやフェイスガード等の使用を強く推奨いたしますが、シューティンググラスのみでの参加は可能です。ただし、使用に関しては自己責任でお願い致します。**
9. フィールドにいる間は、**絶対にゴーグルは外さないでください。**
10. モスカートの使用は可能です。ただし使用の際は必ず発射機構に入れて使用して下さい。
また、使用を禁止するゲームもございますので、案内をよくご確認の上で使用して下さい。
11. **サイクロン等の手榴弾タイプのもの、クレイモア等の設置型タイプのもは使用できません。**
レーザーやライト類や摸造刀等の近接武器は使用禁止です。左記のものに関しては電源が入らない状態、及び、サヤ等から抜けない状態であれば、銃や装備品に取り付けていただくのは可とします。
12. 味方撃ちは、撃たれた方、誤って撃ってしまった方、**両者ヒット扱いとなります。**
13. 隙間撃ちは禁止です。（建物の下の隙間、バリケードの隙間、建物の天井及び床の隙間等からの射撃）
14. ブラインドショットも禁止です。（身を隠している状態から銃だけ出して撃つ事、相手を視認できない状態での射撃）
15. **走り込みでのフラッグゲットは禁止です。**フラッグの前で立ち止まり、余裕を持ってフラッグゲットしましょう。万一、走り込んだ状態でフラッグゲットした場合、**ノーカウント及びヒット扱いと致します。**
目標フラッグ以外のフラッグを間違えてゲットしてしまった場合も、同様です。
16. フリーズコールは禁止です。必ずヒットを取るようにしてください。
17. 全ての建物に**天井があるものと想定してプレイをしてください。**
天井から降ってきた弾はヒット判定に含まれません。逆に天井に向けて射撃するのも禁止です。
建物2階から攻撃する際は、入口の開口部か窓から射撃してください。
※ユニオンベースBフィールドの2階建ての建物のみ屋上扱いになりますので、
身を乗り出して攻撃する事が可能です。
18. **建物2階などの高い所から飛び降りる行為や、バリケに昇る等の危険行為は一切禁止です。**
ユニオンベースの高台及びセンターフラッグの斜面の昇り降りも禁止です。
階段及び通路から昇り降りしてください。

19. フラッグ内での待機・ディフェンス行為は一切禁止となります。(ヘッドショットのみ)
20. ゲーム中、スタッフが写真撮影に入ります。撮影NGの場合は、事前にスタッフにお申し出ください。
21. その他、スタッフの指示や注意には従っていただきますよう、ご協力お願い致します。
スタッフの指示・注意を全く聞いていただけない場合や、スタッフがあまりにも悪質だと認めた場合は、退場処分となる場合がございます。
ご不明な点等ございましたら、事前に必ずスタッフまでお問合せください。

※セーフティーエリアでの注意事項・禁止事項※

22. 銃の保管は、**必ずマガジンを外した状態で管理をお願いします。**
※特殊なマガジンが使われていて、取り外しが困難な場合は、バッテリーを抜いていただくか、銃口に安全キャップ等の着用をして管理してください。
23. セーフティー内は、**動作チェック及びカラ撃ち行為は一切禁止です。**悪質な場合は退場処分となります。
24. **銃を分解・テイクダウンする際は、必ずスタッフへ報告してください。**
無断で分解・テイクダウンを行なった場合は退場処分の対象となります。
尚、一度分解した銃は再度、弾速チェックを受けていただきます。
25. お席での喫煙はできません。おタバコを吸われる方、電子タバコ等の煙が出る機器を使われる方は喫煙所のみでお願い致します。
26. **フィールドに入られる前に必ずゴーグルを着用してください。**そして、フィールドの中に入られた後で、マガジンをつけてください。
27. 弾速チェックはインターバル中に行なっております。
チェックを受ける際は、受付までお申し付けください。
ゲーム中のシューティングレンジの使用は一切禁止です。
28. **空になったガス缶・乾電池・バッテリー等を処分する際は、受付まで持ってきて下さい。**
絶対にゴミ箱やドラム缶に捨ててしまわぬよう、ご協力お願い致します。
29. ゲームは、強制参加ではございませんので、疲れがひどい場合や体調不良の場合は休憩をとるようにしてください。
また、**水分補給・塩分補給はこまめに摂るようにしましょう。**
30. **金銭、貴重品の保管については、各自で厳重に管理をお願い致します。**
場内での紛失等、いかなる場合でも当フィールドでは一切の責任を負いません。

※セーフティーエリアでの安全管理は徹底していただきますよう、お願い申し上げます。
万一、上記に違反している方を発見しましたら、必ずスタッフまで報告をお願いします。

ゲームに参加される方は、上記各項目を熟読し、内容を完全に理解していただけていると判断いたします。
ご不明な点や確認したい点等ございましたら、必ずフィールドスタッフまでお問合せください。

※フィールドの選択について※

各フィールドにて、「フラッグ戦」・「特殊ゲーム戦」・「武器制限ゲーム」などの様々なゲームを割り当て、

1日進行をさせていただきます。

- 例：ユニオンベース→「通常フラッグ戦」
ヘッドショット→「特殊ゲーム戦」
M.E.Tユニオン→「武器制限ゲーム」

各ゲームはオモテとウラの2ゲームで1セットとさせていただきます。
フィールドの選択ができるのは1セット毎となりますので、ご注意ください。

仮に、オモテでユニオンベースの「通常フラッグ戦」に参加された場合は、ウラの際も必ず、ユニオンベース「通常フラッグ戦」へのご参加をお願い致します。

※夜戦について※

PM5：00以降に行なうゲームを「夜戦」と呼称させていただきます。

参加希望の方は、案内の放送が入りましたら、所定の場所に集合をお願い致します。

更に、集合場所にてサイリウムをお配りいたしますので、受け取り次第、見えやすい箇所にサイリウムをつけていただきますようお願い申し上げます。

また、基本的な注意事項や禁止事項は、別紙に記載されている通りですが、夜戦について追加のご案内がございます。

下記の内容をよくご確認くださいの上で、ご参加をお願い致します。

夜戦時の注意事項・禁止事項

1. 夜戦に参加される方は、必ずサイリウムを上半身の前面に見やすいように装備してください。また、**ゲーム中に意図的にサイリウムを外したり、隠したりする行為は一切禁止となります。**万一、サイリウムを紛失してしまった場合は、スタッフへお知らせください。
2. **バイオ発光弾・トレーサーの使用は可とします。**
3. **ライトの使用は可としますが、相手の顔に照射する等の目眩まし行為は禁止となります。**
※ゲーム中の注意事項・禁止事項の11にライト類使用禁止とありますが、夜戦時は使用可とさせていただきます。
4. **レーザー・ストロボ・ナイトビジョン・サーモグラフィーの使用は禁止とします。**
5. フィールド内に照明は設置されていますが、光が行き届かない箇所もございます。**プレイ中はお足元等に十分注意してください。**
6. ヒットアピールの際はサイリウムを大きく左右に振るなどすると、相手から確認されやすくなります。併せて、オーバーキルをしまわぬよう、十分配慮をお願い致します。

その他、別紙に記載されている「ゲーム中の注意事項・禁止事項」

「セーフティーエリアでの注意事項・禁止事項」の内容を遵守し、夜戦をお楽しみください。